

Configuration d'une console de jeu et éléments à prendre en compte pour les personnes ayant un TSA

N° 19, Août 2012

André Bentivoglio, enseignant et spécialiste des technologies éducatives et de l'enfance en difficulté

Félicitations! Vous vous êtes finalement décidé à acheter une console de jeu pour votre enfant (et pour l'enfant qui sommeille en vous). Les trois consoles de jeu les plus populaires sont la PlayStation 3 de Sony, la Wii de Nintendo (la rumeur veut que la Wii U fera son entrée sur le marché alentours des Fêtes de 2012) et la X-Box de Microsoft. Bien que chaque console ait ses qualités et ses défauts, la tendance veut qu'elles se succèdent d'une année à l'autre.

C'est **Nintendo** qui a ouvert le bal des « détecteurs de mouvement » avec la Wii et la télécommande Wii (la Wiimote) grâce à laquelle le joueur n'est pas limité au seul usage de ses pouces pour participer à un jeu. Munie de détecteurs sophistiqués, la Wiimote peut détecter les mouvements tridimensionnels de la manette et donc du joueur. C'était la première fois qu'un jeu vidéo reproduisait le mouvement de bras qu'exécutait un joueur avec une raquette.

Plus tard, **Microsoft** a lancé Kinect pour la X-Box. Le périphérique est muni de deux caméras qui surveillent le joueur en trois dimensions et créent une image de lui en suivant les mouvements de sa tête, de ses mains, de ses pieds et de son torse. Ce dispositif de repérage permet au joueur de contrôler son avatar (personnage dans le monde virtuel du jeu) en bougeant son corps.

Sony soutient la concurrence sur le marché de la détection des mouvements avec le PlayStation Eye. Il s'agit d'une caméra qui surveille des globes lumineux fixés au bout des manettes pour détecter les mouvements des joueurs.

Le choix d'une console de jeu prendra en compte les éléments suivants :

- la résolution d'écran (la PlayStation 3 et la X-Box affichent toutes les deux des images de haute définition (HD) de 1 080 points, pas la Wii);
- un lecteur Blu-ray (la PlayStation en est munie, mais pas la X-Box, ni la Wii, bien que certains utilisateurs ingénieux aient modifié leur console pour ce faire, annulant du fait même la garantie);
- la possibilité de connecter la console au réseau familial pour pouvoir diffuser en mode continu des photos et des films;
- la possibilité de participer à des jeux en ligne;
- le prix tout simplement (la Wii de Nintendo est la moins chère).
- Peu importe la console que vous aurez choisie, voici quelques conseils pour l'aménagement d'un espace propice aux jeux vidéo.

Endroit

- Le sous-sol est l'endroit idéal pour installer une console puisque certains jeux incitent les joueurs à sauter, à faire des mouvements vers l'avant et à courir.
- Dimensions de l'espace : Il faut un espace d'au moins 3 mètres par 4,5 mètres formant un arc devant le téléviseur pour que les joueurs ne se cognent pas aux meubles ou entre eux.

- Distance : La console ne doit pas être installée dans la même pièce que la porcelaine.

Taille du téléviseur

- Il faut au minimum un téléviseur grand écran de 46 po qui permet de voir tous les détails du jeu. Les consoles peuvent exploiter les avantages du grand écran et le remplir entièrement, parfois jusque dans les moindres détails.
- Si vous en avez les moyens, procurez-vous un téléviseur de 55 po ou plus. L'expérience du jeu en sera considérablement enrichie. Les téléviseurs sont relativement bon marché ces jours-ci. Si vous n'êtes pas trop difficile à satisfaire, vous pourrez vous procurer un téléviseur HD de 60 po (1 080 p) pour moins de 1 000 \$. (Pour les détaillants, toutes les occasions sont bonnes pour vendre ces téléviseurs au rabais : la fête de Noël, le Super Bowl, la fête des Pères, et même la fête des Mères). D'ailleurs, nous apprenons tous par le sens de la vue. J'imagine que vous voulez que votre enfant dispose des meilleurs moyens disponibles pour combattre les méchants!
- L'intensité lumineuse de certains jeux peut paraître très forte, notamment sur un téléviseur neuf. Il faudra peut-être la régler à un niveau supportable. La plupart des téléviseurs sont maintenant munis d'un mode jeu où la luminosité est plus forte. N'hésitez pas à modifier les réglages. Dans la plupart des cas, vous pouvez adopter un réglage personnalisé que vous pouvez nommer suivant le nom d'un joueur.
- Dans certains jeux, les lumières clignotent et les images défilent rapidement. Bien que cela puisse paraître excitant pour attirer et retenir l'attention des joueurs, il importe de surveiller la réaction de chaque personne à cette stimulation visuelle. Dans des cas très rares, des lumières clignotantes peuvent provoquer des crises d'épilepsie.

Son

- Bien que ce ne soit pas absolument nécessaire, un système de sonorisation intensifie l'expérience des jeux. Entendre le hennissement des chevaux ou les

applaudissements de la foule peut maximiser l'impact positif.

- Un bon caisson d'extrêmes graves amplifie le grondement du moteur de voiture ou la poussée du moteur d'un jet. (On peut toujours baisser ou couper le son si le bruit pose problème).
- Un joueur sensible au bruit pourra porter des protecteurs d'oreilles ou on baissera tout simplement le volume.

Jeux

- Location de jeux : Louez éventuellement le jeu qui intéresse votre enfant avant de l'acheter (ou empruntez-le d'un ami). Vous pourrez ainsi vous assurer qu'il répond à vos attentes. Il n'y a rien de plus désagréable que de trouver terriblement ennuyeux un jeu que l'on a payé 75 \$.
- Contenu pour adultes. Soyez conscient que les jeux vidéo ne conviennent pas tous aux enfants. Ceux qui portent une étiquette indiquant qu'ils sont destinés aux adultes ne conviennent pas aux âmes sensibles. Comme c'est le cas pour les films réservés aux adultes, ces jeux peuvent employer un langage très familier et comporter des scènes totalement inappropriées pour les enfants.
- Essayez de trouver des jeux qui correspondent aux intérêts du nouvel utilisateur. Il faudra peut-être faire quelques tentatives avant de trouver celui qui marche. De nombreux jeux sont basés sur des sports, d'autres sur des films comme Batman, Star Wars, Harry Potter pour ne citer que ceux-là. Les jeux de sport sont aussi très populaires puisqu'ils ne nécessitent pas trop de précision pour y réussir.
- N'oubliez pas de vérifier sur le dos du coffret s'il y a des étiquettes de mise en garde concernant les lumières clignotantes. Dans l'incertitude, demandez au commis si vous pouvez essayer un modèle de démonstration. Dans la plupart des magasins, il y a des consoles de démonstration avec lesquelles vous pouvez faire l'essai de différents jeux. Sinon, vérifiez s'il est possible de télécharger une version abrégée du jeu directement dans votre console de jeu à la maison.

Notez cependant que ces versions n'offrent peut-être pas toutes les fonctionnalités du jeu.

Quelques avantages additionnels

Grâce aux jeux, les enfants peuvent acquérir des habiletés sociales tout en s'amusant.

- **Partage (jouer à tour de rôle) :** Dans les jeux qui se déroulent au tour par tour, les enfants apprennent à attendre leur tour.
- **Collaboration :** Certains jeux font appel à la collaboration et exigent que les joueurs collaborent pour accéder à l'aire ou au niveau de jeu suivant, par exemple, en activant ensemble simultanément une porte ou un levier.
- **Modélisation :** Vous pouvez profiter de l'occasion pour proposer un modèle de certains mouvements. Comme il a été mentionné ci-dessus, la plupart des personnes ayant un TSA sont des apprenants visuels. Vous pouvez montrer comment se positionner correctement ou comment frapper une balle. Vous jouerez le rôle de la personne qui montre comment faire et créez ainsi une relation positive. Certains jeux comme Wii Fit montrent aux participants comment se positionner correctement à l'écran. Certains jeux offrent plus de conseils que d'autres.
- **Esprit sportif :** Les jeux permettent d'encourager des modèles de comportement social approprié. Encouragez les joueurs au moyen d'expressions comme « bon coup », « super », « génial », « essaie encore ». Après un certain temps, vous constaterez peut-être que les autres joueurs utilisent ces mêmes expressions.

Accessoires

- **Housses protectrices :** Aussi appelées « skin » ou coque de protection, ces housses sont disponibles pour les consoles et les manettes. Semblables à celles que l'on trouve pour les téléphones cellulaires, elles permettent de protéger son investissement puisqu'il

arrive souvent que les joueurs laissent tomber les manettes par mégarde.

- **Accessoires sportifs :** Vous pouvez insérer une Wiimote dans une raquette de tennis ou un bâton de golf, ce qui ajoute au réalisme du jeu. Attention : Assurez-vous d'utiliser le poignet de fixation. Une Wiimote qui s'échappe peut endommager rapidement et facilement un téléviseur.
- **Wii Balance Board (exclusivité de Nintendo) :** L'utilisateur peut participer à des cours de yoga ou à des épreuves de ski en répartissant son poids sur la planche d'équilibre.

Enfin et surtout, amusez-vous!

AVERTISSEMENT : Ce document reflète les opinions de l'auteur. L'intention d'Autisme Ontario est d'informer et d'éduquer. Toute situation est unique et nous espérons que cette information sera utile; elle doit cependant être utilisée en tenant compte de considérations plus générales relatives à chaque personne. Pour obtenir l'autorisation d'utiliser les documents publiés sur le site Base de connaissances à d'autres fins que pour votre usage personnel, veuillez communiquer avec Autisme Ontario par courriel à l'adresse info@autismontario.com ou par téléphone au 416 246 9592. © 2012 Autism Ontario 416.246.9592 www.autismontario.com